

- Hair-Materialien
- Datenaustausch
- Import und Export
- Komplexe Übungen und Anwendungsbeispiele

Zielgruppe

Das Modul richtet sich an alle, die das polygonale Modelieren im 3D Bereich erlernen möchten. Insbesondere in der Architektur- oder Design-Visualisierung aber auch im Animationsfilm und Bereich der Motion-Graphics.

Voraussetzungen

Fundierte Grundkenntnisse PC, Grundverständnis für 3D

Kosten

Kompletter Kurs förderfähig

z.B. mit Bildungsgutschein, über Berufsförderungsdienst (BFD) oder bei Kurzarbeit

Termine am Standort Sangerhausen

Mo, 05.07.2021

Mo, 02.08.2021

Live-Online-Schulungen

Unsere Weiterbildungen und Schulungen finden auch online im virtuellen Klassenzimmer statt.

Ihr Ansprechpartner

Marcel Romanek

Trainingscenterleiter

Telefon: 0345 56418-20

E-Mail: marcel.romanek@futuretrainings.com

Kyselhäuser Straße 3

06526 Sangerhausen

Weitere Infos unter

Telefon: 0345 5641 820

www.futuretrainings.com

