



Maxon Cinema 4D - Modeling

Weiterbildung

Kursnummer: LS20.068

8-Wochen-Kurs

Das Modul MAXON Cinema 4D - Modeling vermittelt fundierte Kenntnisse aus dem Bereich der 3D-Visualisierung. Das Modul eignet sich für alle 3D-Artist Bereiche. Sei es die professionelle Architektur- und Design-Visualisierungen, der Animationsfilm oder das VFX Compositing.

Inhalt

- Grundobjekte
 - Parametrische Objekte
 - Interaktives Arbeiten
- Generatoren
 - Splines
 - Splinebasierte Generatoren
- Polygon-Modeling
 - Polygone
 - N-Gons
 - Subdivision Surface
 - Bevels
- Modeling-Werkzeuge
 - Selektionen
 - Arbeiten mit Meshes
 - Arbeiten mit Splines
 - Normalen und Achsen
 - Messen & Konstruieren
- Modeling-Objekte
 - Die verschiedenen Arrays
 - Splinemasken & Boolische Operationen
 - Instanzen
- Hilfsmittel beim Modelieren
 - Symmetrie
 - Null-Objekt
 - Hilfslinien & Arbeitsebenen
- Deformer
 - Geometrische Deformer
 - Splinebasierte Desformer
 - Gitter- und objektbasierte Deformer
 - Kontroll-Deformer
 - Effekt-Deformer
 - Kollisions-Deformer
- Sculpting
 - Sculpting-Werkzeuge
 - Sculpting-Ebenen
- Hair
 - Hair-Objekte & Werkzeuge

