



# Maxon Cinema 4D - Modeling

## Weiterbildung

Kursnummer: LS20.068

8-Wochen-Kurs

Das Modul MAXON Cinema 4D - Modeling vermittelt fundierte Kenntnisse aus dem Bereich der 3D-Visualisierung. Das Modul eignet sich für alle 3D-Artist Bereiche. Sei es die professionelle Architektur- und Design-Visualisierungen, der Animationsfilm oder das VFX Compositing.

## Inhalt

- Grundobjekte
  - Parametrische Objekte
  - Interaktives Arbeiten
- Generatoren
  - Splines
  - Splinebasierte Generatoren
- Polygon-Modeling
  - Polygone
  - N-Gons
  - Subdivision Surface
  - Bevels
- Modeling-Werkzeuge
  - Selektionen
  - Arbeiten mit Meshes
  - Arbeiten mit Splines
  - Normalen und Achsen
  - Messen & Konstruieren
- Modeling-Objekte
  - Die verschiedenen Arrays
  - Splinemasken & Boolische Operationen
  - Instanzen
- Hilfsmittel beim Modelieren
  - Symmetrie
  - Null-Objekt
  - Hilfslinien & Arbeitsebenen
- Deformer
  - Geometrische Deformer
  - Splinebasierte Desformer
  - Gitter- und objektbasierte Deformer
  - Kontroll-Deformer
  - Effekt-Deformer
  - Kollisions-Deformer
- Sculpting
  - Sculpting-Werkzeuge
  - Sculpting-Ebenen
- Hair
  - Hair-Objekte & Werkzeuge



