



© **future**
Training & Consulting
GmbH

Projekt - Realtime Anwendung

Kursangebot

Kursnummer: LS20.079

8-Wochen-Kurs

Das Modul Projekt - Realtime Anwendung ermöglicht die Umsetzung eines Projektes im Bereich der Realtime Anwendungen / Game Engines. Das Modul eignet sich besonders als Abschluss eines 3D Artist Lernpfades. Das Projekt wird für die Umsetzung innerhalb des Modul-Zeitraumes und im Kontext einer Schulungsumgebung von dem Teilnehmer selbst im Austausch mit den Dozenten konzipiert.

Inhalt

- Zusammenführung der bisherigen Kenntnisse
- Überblick über gängige Game Engines
- Konzeption des Projektes
- Storyboard gestalten
- Auswahl Entwicklungsumgebung
- Auswahl der Software zur Gestaltung der Inhalte
- Modellieren der Objekte
- Texturierung der Objekte
- Platzierung der Objekte
- Animationen integrieren
- Effekte einbauen
- Lichter setzen
- Interaktion einbauen
- Distribution vorbereiten
- Distribution in die passenden Formate
- Analyse des Projektes

Zielgruppe

Das Modul richtet sich an alle Künstler, Grafiker, Filmeditoren und 3D-Artists, die ihre Fähigkeiten auf eine nächste Ebene bringen wollen.

Voraussetzungen

Fundierte Grundkenntnisse PC, Mehrere Module aus dem 3D Artist Lernpfad, Englischkenntnisse

Kosten

Kompletter Kurs förderfähig

z.B. mit Bildungsgutschein, über Berufsförderungsdienst (BFD) oder bei Kurzarbeit

Termine am Standort Ulm

Mo, 01.02.2021

Mo, 01.03.2021

Di, 06.04.2021
Mo, 03.05.2021
Mo, 07.06.2021
Mo, 05.07.2021

Ihr Ansprechpartner

Tanja Maurer

Trainingscenterleiterin
Telefon: 07121 144939-42
E-Mail: tanja.maurer@futuretrainings.com

Keltergasse 3
89073 Ulm
Schulungsstätte Riedwiesenweg 6 89081 Ulm (in „unisono GmbH“ vormals „TQU-Akademie“)

Weitere Infos unter

Telefon: 07121 144939-42

www.futuretrainings.com

Unsere Standorte

Halle (Saale), Berlin, Berlin-Neukölln, Chemnitz, Hannover, Leipzig, Reutlingen, Stuttgart, Ulm, Erfurt, Jena, Marburg, Nordhausen, Brand-Erbisdorf